# ****C++语言程序设计实验报告****

14级计科一班 程潇 学号:E11414093

内容: C++编写环境的熟悉以及类的初步学习

代码:

t.cpp

#include "1.h"

using namespace std;

//学生类

class Student {

//私有成员（禁止外部访问）

private:

string Name;

int Age;

int Grade;

//公有成员（允许外部访问）

public:

//构造函数

Student() {

Name = "";

Age = -1;

Grade = -1;

}

Student(string name, int age, int grade) {

Name = name;

Age = age;

Grade = grade;

}

//成员函数

string Get\_Name() {

return Name;

}

int Get\_Age() {

return Age;

}

int Get\_Grade() {

return Grade;

}

void Change\_Name(string name) {

Name=name;

}

void Change\_Age(int age) {

Age=age;

}

void Change\_Grade(int grade) {

Grade=grade;

}

};

int main() {

Student student[3];

student[0] = Student("A", 18, 2015);

student[1] = Student("B", 19, 2014);

student[2].Change\_Name("C");

student[2].Change\_Age(19);

student[2].Change\_Grade(2015);

for (int i = 0; i < 3; i++)

cout << i << ":" << endl

<< " Name:" << student[i].Get\_Name() << endl

<< " Age:" << student[i].Get\_Age() << endl

<< " Grade:" << student[i].Get\_Grade() << endl;

getchar();

return 0;

}

t.h

#include <string>

#include <iostream>

收获:

本实验是类的基本使用。在该实验中，我熟悉了类的基本操作，明白了类的声明、构造、调用方法，体会了私有成员和公有成员之间的区别。通过对类中变量和函数访问权限的区分，可以保证一个类功能安全实现。类是一种全新的设计理念，是我们未来需要经常接触到的。希望以后在写程序时，能够更加深刻地理解类的含义。